

Counter Strike: Global Offensive SOS Kolín Edition **- pravidla**

Vyhrazujeme si právo na změnu pravidel v průběhu kteréhokoliv turnaje!

Zúčastnit se turnajů mohou pouze registrovaní uživatelé.

Neznalost pravidel NEOMLOUVÁ

Věnujte tedy následujícím řádkům svou pozornost.

1. Zákazy

- 1.1. Je zakázáno jakékoliv používání externího programu, který mění vlastnosti hry, anebo zvýhodňuje hráče oproti ostatním. To zahrnuje i úpravu v ovladačích grafiky.
- 1.2. Je zakázáno používat vlastní modely hráčů / zbraní.
- 1.3. Při kniferoundu může hráč využít pouze nůž.
- 1.4. Je zakázáno využívání bugů hry.
- 1.5. Je zakázáno wall-bugování.
- 1.6. Na soupisce hráčů smí být pouze studenti SOŠ informatiky a spojů SOU Kolín.
- 1.7. Do turnaje se mohou zapojit pouze hráči s placeným PRIME účtem nebo s PRIME účtem s minimálně 21 lvi.
- 1.8. Je zakázáno využívat bugů a chyb map, pokud se však hráč na pozici nedostane legální cestou (vysazením od spoluhráče).
- 1.9. Na zápas smí nastoupit pouze hráči, kteří nejsou blokováni (zabanováni atp.)
- 1.10. Každý hráč je povinen mít při zápase shodné STEAM ID s hodnotou, kterou má uvedenou ve svém profilu.
- 1.11. Úmyslné zadávání špatného výsledku může vyústit v ban.
- 1.12. Smurfing - hráč se vydává za jiného konkrétního hráče (využívá jeho přezdívku popř. STEAM ID).
- 1.13. Hostování - hráč hraje pod svým STEAM ID, ovšem hraje za tým, ve kterém není veden jako hráč.
- 1.14. V hovoru při zápase (Discord, TeamSpeak atd.) smí spolu komunikovat pouze hráči týmu.

2. Formát zápasu

- 2.1. Zápas se hraje formou 5 na 5 hráčů. Minimální počet hráčů v každém z týmů, který je nutný k zahájení zápasu, je 5. Minimální počet hráčů, ve kterém lze zápas dohrát, je 4.
 - 2.1.1. Minimální počet hráčů v každém z týmů, který je nutný k zahájení hry u 2v2 a 3v3 zápasech, je 2. Minimální počet hráčů, ve kterém lze zápas dohrát, je 2.

- 2.2. Pokud se soupeř nedostaví na zápas do 15 minut po jeho dohodnuté době, bude zápas připsán vítězně týmu, jenž se dostavil.
- 2.2.1. Výjimku tvoří vzájemná dohoda kapitánů. Tento fakt musí sdělit kapitán nedostaveného týmu, vedoucímu ligy. (Musí s návrhem souhlasit obě strany.)
- 2.2.2. Zápas může začít v počtu 4 hráčů v týmu, ale musí o tom obě strany vědět a dohodnout se před zápasem.
- 2.3. Hraje se systémem MR15 na jednu mapu. Tzn. po 15ti kolech si týmy vymění strany. Zápas se „nedohrává“ - není nutno odehrát všech 30 kol.
- 2.3.1. V základních skupinách je možná remíza (15-15). V případě play-off se prodlužuje (MR3, startmoney 10.000)
- 2.3.2. Prodloužení se hraje způsobem MR3, takže každý tým hraje 3 kola za jednu stranu.
- 2.4. K výhře musí tým získat 16 bodů v základních kolech. V prodloužení je třeba získat 4 kola z 6.

3. Obecné

- 3.1. V případě obcházení pravidel a hledání nových způsobů podvodu se trestá.
- 3.2. Vždy je důležité veškeré porušení pravidel dosvědčit.
- 3.3. Vždy se řídí pokyny adminů, vedoucího soutěže nebo učitele.
- 3.4. Harmonogram turnaje a kapitány týmů lze nalézt na csgo.soskolin.eu
- 3.5. Trenér není povolen při zápasu.
- 3.6. Pravidla mohou být kdykoli upravena vedením nebo učitelem.
- 3.7. Vyřazený hráč kvůli podvodu má zákaz zúčastnit se jakéhokoliv jiného herního turnaje, kroužku či jiné aktivity do konce studia na naší střední škole!**